

## Geländespiel (LS 2.2)

<b>Zielgruppe(n)</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Kindersport <input checked="" type="checkbox"/> Jugendsport		
<b>Datum / Zeit / Ort</b>	17.07.2016	15.00-17.30	Wiese beim Haus
<b>Leitung</b>	Benjamin, Sebastian, Alina		
<b>Themenbereich</b>	Unterwegs sein: <input type="checkbox"/> Wanderungen <input type="checkbox"/> Schneeschuhtouren <input type="checkbox"/> auf Rädern <input type="checkbox"/> Sicherheitsakt. Sportlektionen: <input type="checkbox"/> Ballspiele <input type="checkbox"/> Trensportarten <input type="checkbox"/> andere Sportarten Spiele: <input type="checkbox"/> Spiel- und Sportturnier <input checked="" type="checkbox"/> Geländespiele <input type="checkbox"/> Spielfest <input type="checkbox"/> Freies Spiel <input type="checkbox"/> Gruppenspiele <input type="checkbox"/> Kämpfen und Raufen		
<b>Material / Hilfsmittel</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 6 Blachen</li> <li>• Farbige Bänder</li> <li>• Gesichtsfarbe</li> <li>• Gulden</li> <li>• Preise</li> <li>• Lupen</li> <li>• Klebeband</li> <li>• Schnur</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• WC-Papierrollen</li> <li>• Filzstifte</li> <li>• Hüte</li> <li>• Stempelkissen</li> <li>• Notizblock</li> <li>• Kugelschreiber</li> <li>• Absperrband, Fähnchen</li> <li>• Apotheke</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Stofftiere</li> <li>• Baumnüsse</li> <li>• Untersetzer</li> <li>• Kunstschnauz</li> <li>• Labormantel (hat Alina)</li> <li>• Polizistenoutfit (falls vorhanden)</li> <li>• Pfeife</li> </ul>

Zeit	Beschreibung	Verantwortlich
15.00 15'	<p><b>Einstieg</b></p> <p>Der König kommt und erklärt, dass alle Teilnehmer (TN) Detektivutensilien brauchen um den Fall zu lösen und den Spuk vom Schloss zu vertreiben.</p> <p>Die TN stehen nach ihrer Hausnummer in eine Reihe und werden mittels Durchnumerieren in 4 Gruppen aufgeteilt. Allenfalls werden einzelne TN ausgetauscht, damit ausgeglichene Gruppen entstehen. Das Spiel wird erklärt.</p>	König (Yannick)  Alina
15.15 120'	<p><b>Hauptteil</b></p> <p>Das Ziel des Geländespiels ist es ein möglichst tolles Detektivoutfit zu gestalten.</p> <p>Es gibt 4 Gruppen mit je einer Base. In der Mitte ist die Hauptbase. Die TN können Untersetzer vom Boden auflesen und 2 Untersetzer bei der Hauptbase gegen 10 Gulden eintauschen. Mit den Gulden können die TN an der Hauptbase Gegenstände kaufen, mit denen sie ihr Detektivoutfit basteln können.</p> <p>Gegenstände:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Lupe (100)</li> <li>- WC-Papierrollen -&gt; 2 zusammengeklebt ergeben ein Fernrohr, zusätzlich muss man noch eine Schnur als Bänder daran machen (40 pro WC-Papierrolle)</li> <li>- Klebeband (30)</li> <li>- Schnur (40)</li> <li>- Filzstifte (um das Fernrohr zu verzieren) (50)</li> <li>- Hut (150)</li> <li>- Stempelkissen (für Fingerabdrücke) (80)</li> <li>- Notizblock (80)</li> <li>- Kugelschreiber (50)</li> <li>- Kunstschnauz (120)</li> <li>- Stofftier (= Spühhund) (150) (die Preise können spontan der Wirtschaftslage angepasst werden)</li> </ul> <p>Zusätzlich gibt es einen verrückten Professor, bei der Fragen und Aufgaben gelöst werden können (man muss ihn zuerst fangen). Wenn man es richtig hat, bekommt man eine Intelligenz-Baumnuss. Der Detektiv, der am meisten Baumnüsse hat, bekommt einen Intelligenz-Bonuspunkt bei der Auswertung.</p> <p>Es gibt auch Polizisten auf dem Spielfeld. Die netten Polizisten geben einem 30 Gulden, wenn man sie fängt und den korrupten Polizisten muss man 20 Gulden bezahlen. Wer nett und wer korrupt ist, wissen die TN nicht. Die Rollen wechseln immer wieder.</p>	Benjamin



	<p>Regeln:          Die TN können sich alles gegenseitig abjagen. Dazu müssen sie dem Gegner drei Mal auf den Rücken klopfen.          Man darf nur 1 Untersetzer aufs Mal transportieren.          Man darf die Gegenstände, Gulden und Untersetzer nicht versteckt tragen.          Stopp-Regel          Abbruchsignal: 3x Pfeifen</p>	
17.15 15'	<p><b>Ausstieg</b>          Die Gruppen präsentieren ihre Outfits und die Jury wählt den Sieger aus. Die Gewinner bekommen einen Preis.</p>	Sebi

**Kontrollfrage: Was sollen die TN in diesem Block erlernen und erleben?**

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Faires Spiel und Spass</li> <li>• Sich austoben und raufen</li> <li>• Zusammen ein Ziel erreichen, im Team spielen</li> </ul>
--	--

<b>Sicherheitsüberlegungen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Siehe Sicherheitskonzept</li> </ul>
<b>Schlechtwettervariante</b>	<p>Findet grundsätzlich bei jedem Wetter statt, ausser sehr starkes Gewitter, dann werden drinnen Spiele gespielt.</p>